

Czynsz najmu: 3000.00 zł

Zdjęcie



Opis

Do wynajęcia lokal w Lublinie na Bursakach w okolicach Galerii Olimp o powierzchni 150m². Budynek jednopiętrowy, wysoki standard wykończenia (wykładziny dywanowe, w pełni wyposażone zaplecze socjalne, wydzielone sanitarium). Teren ogrodzony z parkingiem, obiekt chroniony i monitorowany. Możliwość wynajęcia garaży o wysokości do 4m. Założona klimatyzacja oraz internet światłowodowy, ogrzewanie z sieci miejskiej, dodatkowo ewentualnie sprzątanie. Lokale na parterze nadają się do prowadzenia działalności takich jak: produkcja, magazyny, warsztat lub hurtownia. Pomieszczenia o powierzchni od 20m² do 900m² każde w kwocie 20zł/m² netto. Zapraszam.

W razie pytań proszę o kontakt: Piotr Chojnacki 601 272 932

Oferta dostępna za pośrednictwem OMEGA HOUSE PIOTR CHOJNACKI. Pracujemy dla Państwa od 9.00 do 19.00, w soboty od 10.00 do 15.00. Zapraszamy do naszego biura w Lublinie przy ul. Lipowej 12 (naprzeciwko wejścia do Galerii PLAZA).

Nota prawna

Opis oferty zawarty na stronie internetowej sporządzany jest na podstawie oględzin nieruchomości oraz informacji uzyskanych od właściciela, może podlegać aktualizacji i nie stanowi oferty określonej w art. 66 i następnych K.C.

Dane agenta

Imię i nazwisko	Piotr Chojnacki
Telefon komórkowy	601272932
	piotr.chojnacki@up.lublin.pl

Osoba odpowiedzialna

Nr licencji	
-------------	--

Szczegóły oferty

Symbol oferty	LUB-LW-4058
Lokalizacja	Lublin, Czechów Górny
Rodzaj budynku	biurowiec
Pow. całkowita [m ²]	150,00 m ²
Piętro	parter
Czynsz najmu	3 000 PLN
Cena/m ²	20.00 PLN

Nieruchomość

Standard	★★★★★
Opłaty w czynszu	prąd, CO
Ilość pięter w budynku	1
Stan lokalu	do wprowadzenia
Okna	nowe PCV
Instalacje	nowe
Rodzaj lokalu	wielopoziomowy
Przeznaczenie lokalu	usługowy, handlowy, handlowo-usługowy, biurowy
Ogrzewanie	miejskie
Alarm	tak
Usytuowanie	jednostronne
Drzwi antywłamaniowe	tak
Możliwość parkowania	tak
Własny parking	tak
Wejście	od ulicy
Podłogi	PCV

Pomieszczenia

Wysokość pomieszczeń	0,00 m
----------------------	--------